

Video App

Рекордер коротких роликов
с использованием нейросетей

tuloma



Более 3.5 млрд пользователей масок к 2022 году

2

Facebook

\$ 2.4 млрд



\$ 15 млрд



- **\$ 2.4 млрд** расходуется на рекламу с помощью масок
- **\$ 15 млрд** составляет **прибыль** компаний от рекламы с помощью масок



70% из **186 млн** активных пользователей используют маски ежедневно

А что другие?

Avatarify

Топ-1 по скачиванию 12-ти стран на протяжении 3-х недель

FaceApp

Более 150 млн скачиваний за 2 месяца

Источники:

1. Аналитический портал AR Insider
2. Новостной портал Engadget
3. Аналитическая платформа Digi-Capital
4. Новостной портал MediaPost
5. Исследовательский центр Deloitte

Как это работает

Технологический так под капотом



Unity3d

Игровой движок позволяет реализовать механики, недоступные существующим редакторам масок



Quantised neural networks

Инференс моделей нейросетей возможен в реалтайме на большом количестве устройств



Gesture recognition

Распознавание жестов и движений для геймификации контента и управления съемкой



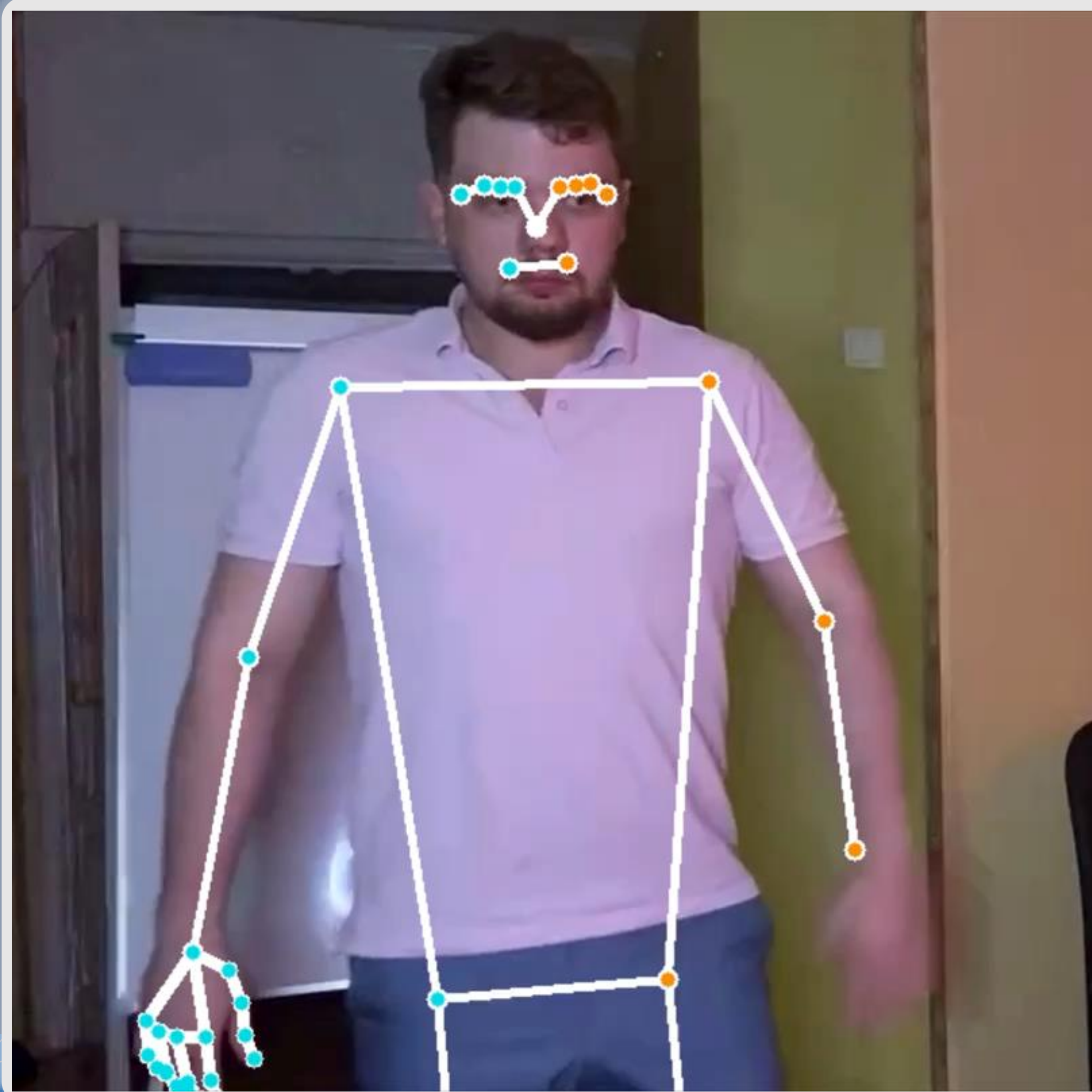
Добавляем к этому

Классические и монетизационные игровые механики!

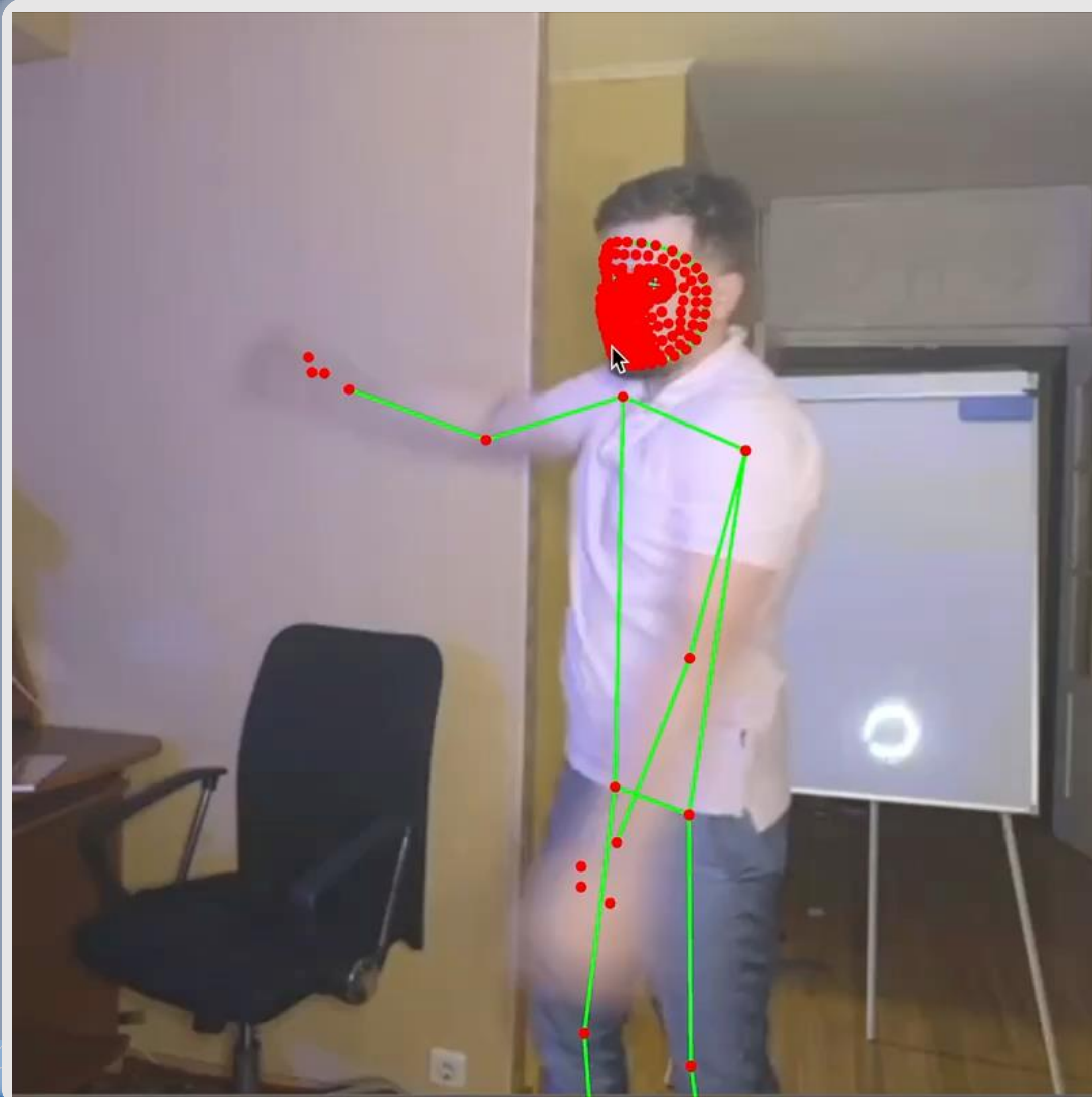
Video App в действии



Video App в действии



Video App в действии



Концепция подразумевает предоставление фильтров и масок в качестве наград за взаимодействие, проведенное время, активность

Содержимое

- Маски
- Эффекты
- 3D контент

Взаимодействие

- Жестовые переходы
- Мини-игры
- Челленджи
- Просмотр медийной рекламы

Интерфейс приложения

- Возможность пользователям иметь уникальные предметы
- Предоставление 20% вознаграждения в первый год с каждого привлеченного клиента

Технические возможности

1

Работает

- Трекинг тела
- Трекинг рук
- Трекинг лица
- Замена фона (сегментация)
- StyleGAN

2

Нужны тесты

- Трекинг обуви
- Распознавание жестов
- Маски для животных

3

В планах

- Реконструкция сетки
- Другие GAN сетки (Anime style, возраст, пол)
- Распознавание голоса
- Получение уведомлений

8

Стратегия запуска

Формирование продуктовой команды

Собираем команду. ДС, unity-dev, CG generalist, бэк, SMM

01
месяц

02
месяц

03
месяц

4-6
месяц

06
месяц

6-12
месяц

Далее

Разработка и дизайн

Дизайн критического количества масок для старта, IAP инструментарий, UX/UI

Софт лонч

Запуск пилотной версии в нескольких регионах

Тонкая настройка механик

Фидбек и статистику использовать для формирования ценовой политики монетизации

Релиз

Полноценный запуск на площадках

Реклама и продвижение

Постоянное добавление новых пресетов масок, ориентируясь на существующие тренды, и формирование новых

Дальнейшее развитие

Работа с брендами. Внесение новых механик. Добавление качественно нового контента (3D ML, гео). Создание маркетплейса для заработка художников

Синергетический эффект продвижения

10



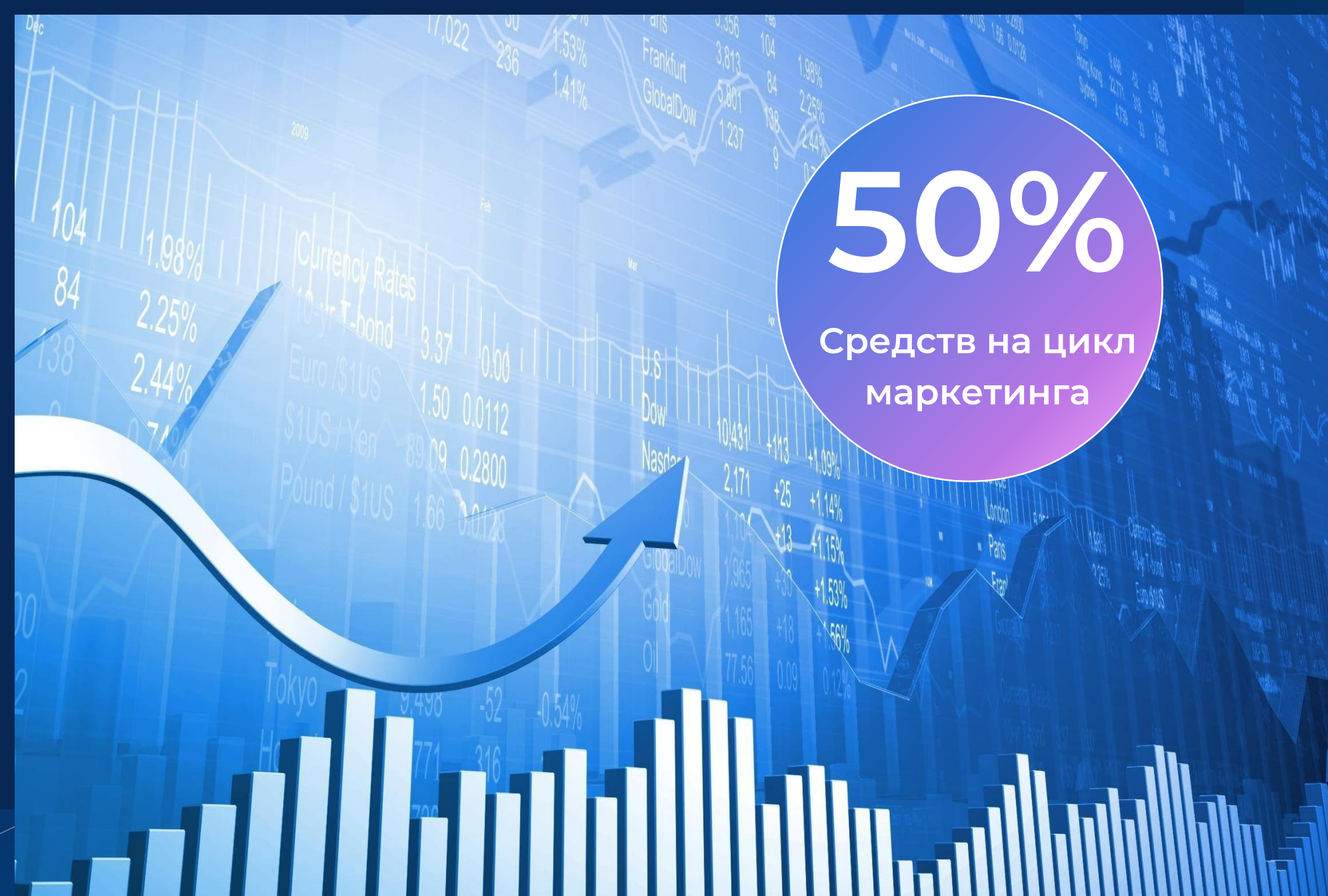
Мотивируемый трафик

- Формирование офферов на арбитражных биржах
- Постоянный сбор статистики, влияющий на цену оффера и конверсию
- Подарочные уникальные пресеты за переход



Органический трафик

- Трафик от инфлюенсеров
- Трафик от френдов
- Вируемость контента



Фонд **Zero Gravity Foundation** обеспечивает финансовую, маркетинговую и управленческую поддержку проекта



ZeroGravity Foundation — это децентрализованный венчурный фонд и международный агрегатор по цифровым, инновационным и блокчейн технологиям



Вы можете стать акционером проекта и совладельцем компании фонда через покупку токенов **GRAVY** на ранней стадии **DAO ZHCASH**, так же вы можете ознакомиться с полным списком презентаций проектов и компаний, совладельцем которых является фонд

ZERO
GRAVITY FOUNDATION



zerogravity.foundation